

**АННОТАЦИЯ**  
**рабочей программы дисциплины (модуля)**

**ПРАКТИКУМ ПО РЕШЕНИЮ ЗАДАЧ НА ЭВМ**

**1. Цели освоения дисциплины**

Целью освоения дисциплины (модуля) \_\_ Практикум по решению задач на ЭВМ\_\_ является формирование систематизированных знаний и навыков, необходимых для решения вычислительных задач и моделирования математических процессов с помощью средств программирования, а также привить навыки решения предметно-ориентированных задач с помощью ЭВМ

**2. Место дисциплины в структуре ОПОП бакалавриата**

Дисциплина «Практикум по решению задач на ЭВМ» (Б1.В.ДВ.14.01) относится к обязательным дисциплинам.

Дисциплина (модуль) изучается на \_\_6\_\_ курсе (ах) в \_\_11\_\_ семестре.

<b>МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП</b>	
Индекс	Б1.В.ДВ.14.01
<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>	
Учебная дисциплина «Практикум по решению задач на ЭВМ» является обязательной дисциплиной, опирается на входные знания, полученные в ходе обучения дисциплине «Математика и информатика», «Информационные технологии в образовании», «Программирование»	
<b>Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>	
Изучение дисциплины «Практикум по решению задач на ЭВМ» основой для изучения дисциплин учебного плана, содержание которых связано с углублением профессиональных знаний в указанной предметной области, выполнения курсовой и выпускной квалификационной работ	

**3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю) \_\_**  
**Практикум по решению задач на ЭВМ\_\_.**

наименование дисциплины (модуля)

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций обучающегося:

<b>Коды компетенции</b>	<b>Результаты освоения ОПВО Содержание компетенций*</b>	<b>Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине**</b>
ПК-1	готовностью реализовывать образовательные программы по учебным предметам в соответствии с требованиями образовательных стандартов	<b>Знать:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>основные понятия, методы и теоретические основания программирования и алгоритмизации.</li></ul> <b>Уметь:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>правильно формулировать и решать задачи средствами программирования и алгоритмизации, использовать методы программирования и алгоритмизации для решения задач в области образования.</li></ul> <b>Владеть:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>методами программирования и алгоритмизации, при реализации образовательных программ по информатике.</li></ul>

**4. Общая трудоемкость дисциплины \_180\_ часов (\_5\_ зачетных единиц).**

Из них лабораторные занятия – 16, контроль – 4, сам. работа – 160.

**5. Разработчик: \_\_ Джанибекова Ф.О., ст. пр. \_\_.**

*(Указывается ФИО преподавателя, его ученая степень, ученое звание и должность).*